

沖 縄 & 岐 阜

第二回

ロボット交流大会



交流大会ルール
(ベーシック競技)

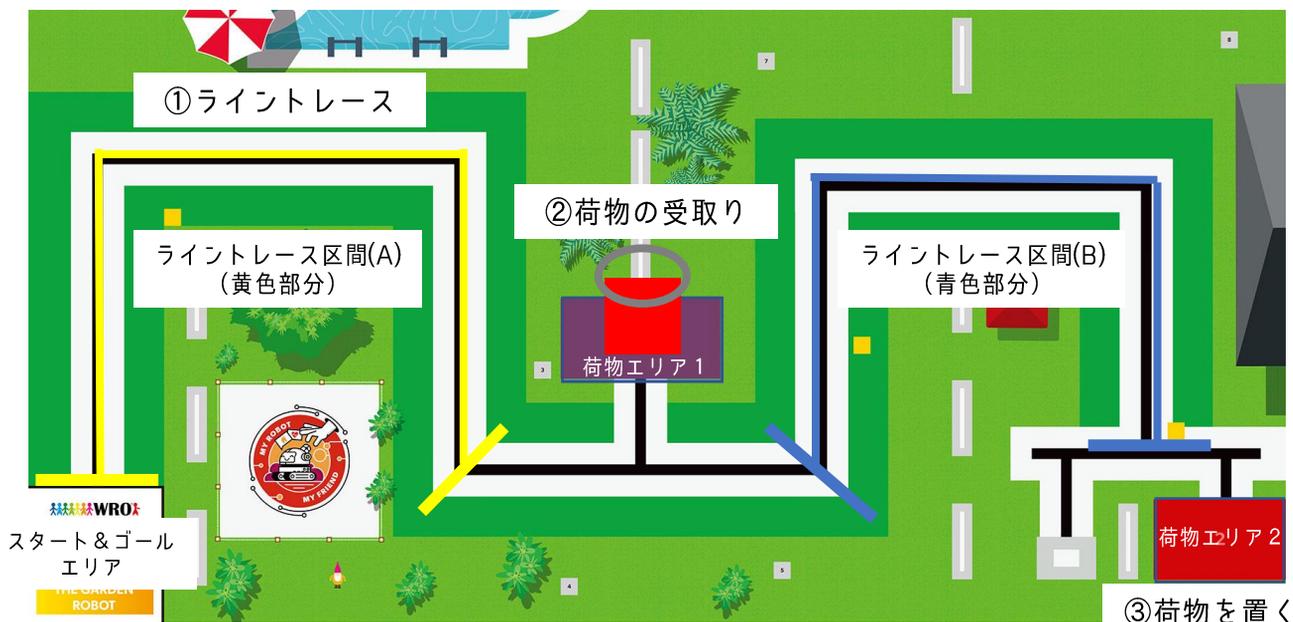


図4 競技のミッション

3. ミッション「指定エリアに荷物を運びゴールする」

図4のスタートエリアからスタートし、ライトレース区間(A)をライトレースしながら荷物エリア1まで進み、荷物エリア1に設置されたオブジェクトを持って、ライトレース区間(B)をライトレースしながら荷物エリア2へ運ぶ。荷物エリア2にオブジェクトを運び入れた後、再びライトレース区間(B)、(A)をライトレースしながら進み、ゴールエリアに入る。

4. 競技の課題

4.1. ライントレース

ライトレース区間(A)、(B)をライトレース（ロボットが黒いラインに沿って進む）する。

4.2. オブジェクトの移動

荷物エリア1に設置されたオブジェクトを荷物エリア2のエリア内へ運ぶ。オブジェクトが荷物エリア2の中に完全に入っていれば、点数が与えられる。

4.3. ロボットの駐車

ロボットがスタート&ゴールエリアに戻り、停止し、ロボット全体がスタート&ゴールエリア内に完全に（上から見て）収まった時点でミッション完了となる。

5. スコア

課題	各点	合計点
ライトレース区間でライトレースによる移動ができている ※ライトレース区間(A)、(B)をロボットがライトレースしながら完全に通りすぎている	10点	40点
オブジェクトが壊れず、指定エリアに完全（オブジェクトの底面全体がフィールドに接触している）に入っている	30点	30点
オブジェクトが壊れず、指定エリアに完全ではないが入っている（オブジェクトの一部がフィールドの外にある）	20点	
上から見てロボット全体がゴールエリアに完全に収まり、モータが停止している ※ほかのポイントが取れている場合のみ、得点を得られる	20点	20点
サプライズルール（大会当日に発表）	30点	30点
満点		120点

5.1. スコアの解釈（ポイント例）

1) オブジェクトが指定のエリアに入っている。

※ オブジェクトは倒れてもOK



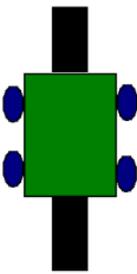
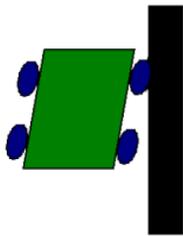
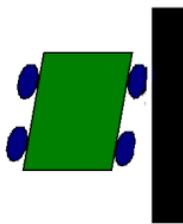
2) スタート&ゴールエリアで、ロボットが完全に停止している。

※ほかのポイントが取れている場合のみ、得点を得られる



3) ラインをトレースしていないとは、ロボットの接地部分（タイヤ等）すべてが黒ラインの片側にある場合とする。それ以外の場合はラインをトレースしているとみなす。

（例）

ラインをトレースしている	ラインをトレースしている	ラインをトレースしていない
		
接地部分が黒ラインの両側にある	接地部分が黒ライン上にある	接地部分すべてが黒ラインの片側にある

6. 基本ルール

ロボットの規定、仕様、サイズ等は、「WRO Japan 2022 ミドル競技ルール Ver.1.0」の「9. 基本ルール」以降のルールに準じる。