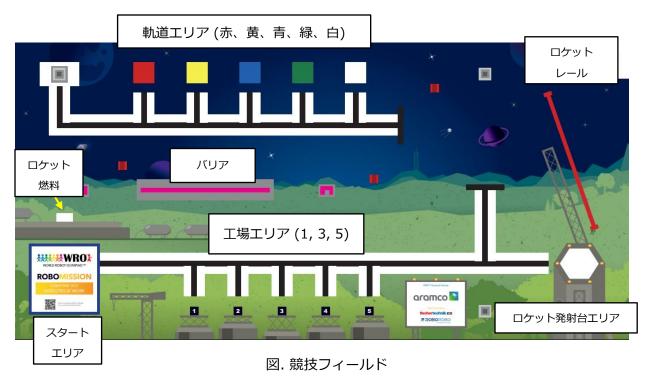


交流大会ルール <u>(ベ</u>ーシック競技)

1. 競技コートと競技フィールド

競技コートは、WRO 2025 エキスパート競技 エレメンタリー部門の競技コースシートを使用します。下記に競技フィールドの各エリアを示します。



2. ゲームオブジェクト

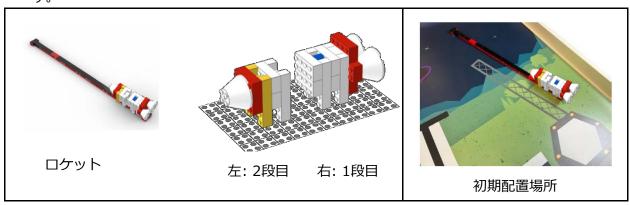
2.1. ロケット燃料

競技フィールドの定位置には、ロケット燃料が一つ配置されています。



2.2. ロケット

競技フィールドには右上にレールが配置されています。ロケットは、1段目と2段目が 共にレールの一番下に配置されています。レールは競技フィールドに固定されていま す。

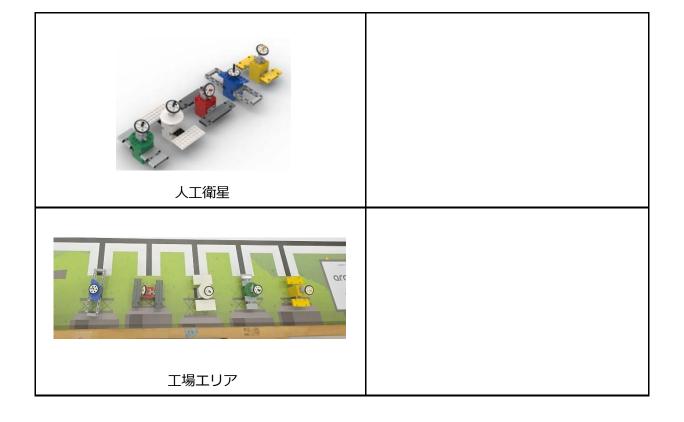


2.3. 人工衛星

競技フィールドには赤色、白色の人工衛星と、黄色、青、緑色のうちランダムな1色の 人工衛星が配置されます。

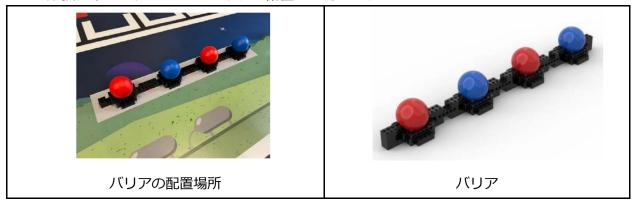
赤色の人工衛星は工場エリア1に、白色の人工衛星は工場エリア5に、のこり1つの人工衛星は工場エリア3に配置されます。

工場エリアの人工衛星の向きは任意です。



2.4. バリア

競技フィールドには1つのバリアが配置されています。



2.5. ランダム配置のまとめ

① それぞれのラウンドにおいて、工場エリア3には、黄色、青、緑色の人工衛星のうち、1つがランダムに置かれます



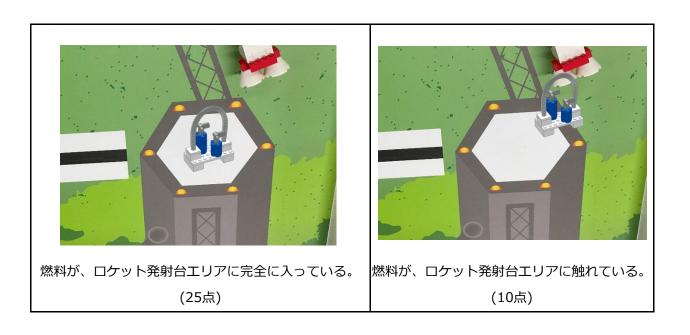
3. ロボットのミッション

1. ロケットに燃料を補給する

スタートエリア付近の定位置に配置されたロケット燃料を、ロケット発射台エリアに 運搬します。ロケット両方を、ロケットに供給してください。

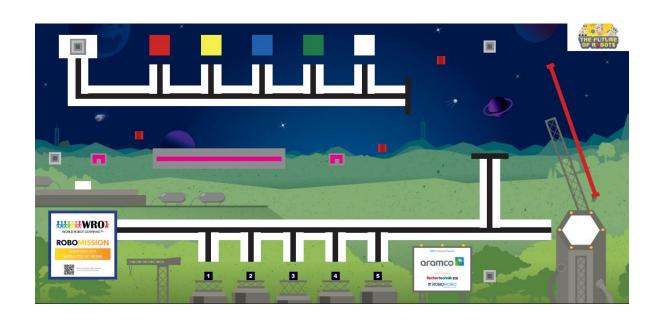


燃料が、ロケット発射台エリアに完全に入っている。	25	25
(倒れていてもよい。)		
燃料が、ロケット発射台エリアに触れている。	10	

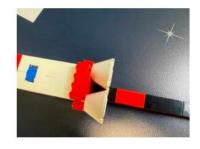


2. ロケットを発射する

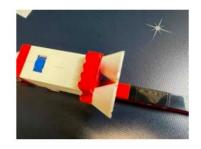
ロケットは、1段目と2段目共に、発射台に位置しています。ロケットを、打ち上げてください。また2段目を途中で分離してレールから外してください。



	各	合計
打ち上げが成功し、2段目が分離できている。	25	25
(以下2項目がともに成功している。)		
1段目が打ち上がっている。	10	
(1段目が2つ目の赤マーカーを越え、かつレールの上に乗っている。)		
2段目の分離が成功している。	10	
(2段目がレールに触れていない)		



1段目が2つ目のマーカーを越えている。

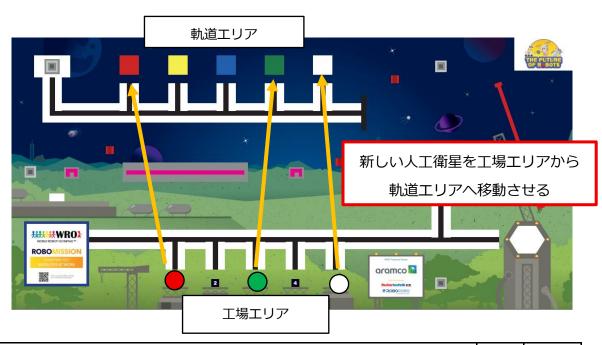


1段目が2つ目のマーカーを越えていない。

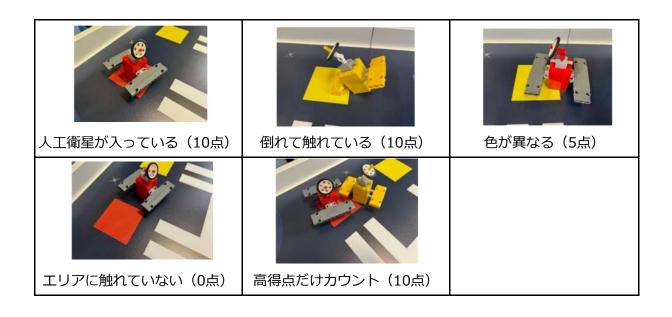
3. 人工衛星を衛星軌道へ運ぶ

工場エリアに置かれた人工衛星を、対応した軌道に投入してください。

※1. 軌道エリアごとに最も高得点の人工衛星のみがカウントされます。



	各	合計
人工衛星が正しい色の軌道エリアに触れている。	10	30
(立っていても倒れていても良い)		
人工衛星が異なる色の軌道エリアに触れている。	5	
(立っていても倒れていても良い)		



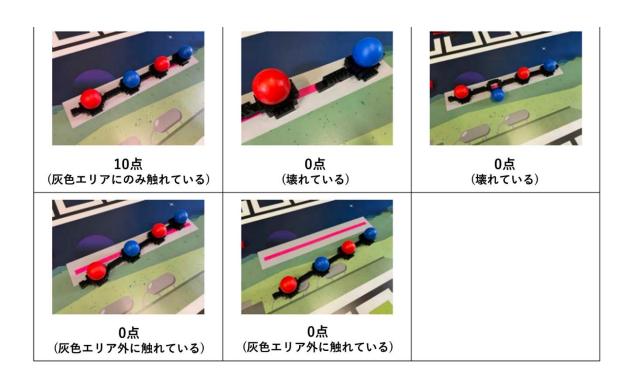
4. バリアのボーナス

バリアを動かしたり壊したりしてはいけません。動かしたり壊したりしていなければボーナスポイントが得られます。「動かす」と「壊す」の定義は以下の通りです。

- 「動かす」とは:バリアの一部が灰色エリアの外でマットに触れている場合を指します。
- 「**壊す」とは**: バリアの形状が競技開始時の状態と違うことを指します。 例: ブロックが外れた、バリアのボールが落ちたなど。

以下に得点表及び採点例を示します。

	得点
バリアを動かすことも壊すこともしていない	10



4. 採点表

チー<u>ム名</u>_____

<u>ラウンド</u>

ミッション	各	合計	個数	得点
ロケットに燃料を補給する	•			
燃料が、ロケット発射台エリアに完全に入っている。	25	25		
(倒れていてもよい。)				
燃料が、ロケット発射台エリアに触れている。	10			
ロケットを発射する				
打ち上げが成功している。	25	25		
(以下2項目がともに成功している。)				
1段目が打ち上がっている。	10			
(1段目が、2つ目の赤マーカーを越えている。)				
2段目の軌道投入が成功している。	10			
(2段目が、レールから離れている。)				
新たな人工衛星を衛星軌道へ運ぶ				
人工衛星が、正しい色の軌道エリアに触れている。	10	30		
(立っていても倒れていても良い。)				
人工衛星が、異なる色の軌道エリアに触れている。	5			
(立っていても倒れていても良い。)				
バリアのボーナス				
バリアを動かすことも、壊すこともしていない。	10	10		
最高得点		90		
サプライズルール				
	合計得点			_
タイム(秒)				